ぽっぷるメイル
Magical Fantasy Adventure
POPFULMAIL

□月△日はれ

森の中を歩いていたら、思いもよらないものが落ちていたの。なんとお金よ、お・か・ね。でも道に落ちているお金に手をだしたのが、マズかったみたい。それはなんとタヌキ族のワナだったのよ！

あやしいとは思ったんだけどなぁ。

んもぉ・アミがからまって抜け出せないじゃない。かよわい乙女になんてことするのかしら。

あら!? な、なんかいっぱい集まってきたじゃないの。

そんなたくさんで、あたしをどうしようっていうのよ。

ちょっと、はなしなさいってば！

～メイルの絵日記より～

○月 ×日 はれ

今日は森のタヌキ族を捕まえて、お金を
もらうって予定があったの。一匹につき
￥50っていう話。 普段なら賞金稼ぎの
あたしがそんな仕事なんかは 引き受けた
りしないんだけど、お金がない今、
背に腹は変えられないわ。
しょーがないからやってはみたんだけど、
これがけっこう疲れるのよね。
タヌキ族も以外にすばしっこかったし。
なんとか1ダース捕まえることができたの
に、あの悪徳商人め、あたしをだまくらか
して逃げてっちゃった。
まったくもお！
ふざけるんじゃないわよ！！

□月 ○日 はれ
ふう…マリオネット強盗団の首領、
ナッツ・クラッカーを追い詰めたんだけど、
もう少しのところで逃げられちゃった。
あぁ、ショック。ついでにもうひとつお金
も乏しいし、困ったなぁ。
でも、そう落ち込んでもいられないのよ。
今度は#200万の賞金首、マテリアル・
ホルンよ。これでしばらくはゼイタク
ができるはずよ、きっと。
そうと決まればこんなところでウジウジ
しててもしょうがないわ。
さっそく出発しよ～っと。
#200万は あたしがもらうと決まって
いるんだからねー

×月　○日　はれ

え〜ん！あたしのピンチよ、
大ピンチ！タヌキ族に捕まっちゃった
〜〜。でも、あたしをどうするつもり
なのかしら。あの鍋がとっても気になる
んだけど。
ちょ、ちょっと、みんなして仲良く
テーブルについちゃって。まさかあたしを
食べようってつもりじゃ……
あー！な、なにその包丁は！あたしなん
か肉だって少ないし、おいしくないんだから！
もう、今日はさいざんな一日だわ。
あたしがいったい何したっていうのよぉ…
やっぱり不幸のヒロインなんだわ。

～ガウの絵日記より～

○月 ○日 はれ

おれはきょう、朝ゴハンが抜きだったがう。なか間の一人が魚をとってしまっていたがう。ハラへったがうなぁ～

どうくつの中は静かでいいがう。でもとってもたいクツなところがう。

おれのうけもちは「宝もの」を守ることだがう。でもこんなところじゃ誰もとりにきたりはしないと思うがう。

たいクツがう。

あーなにかかわったことでもおきないかなぁ。

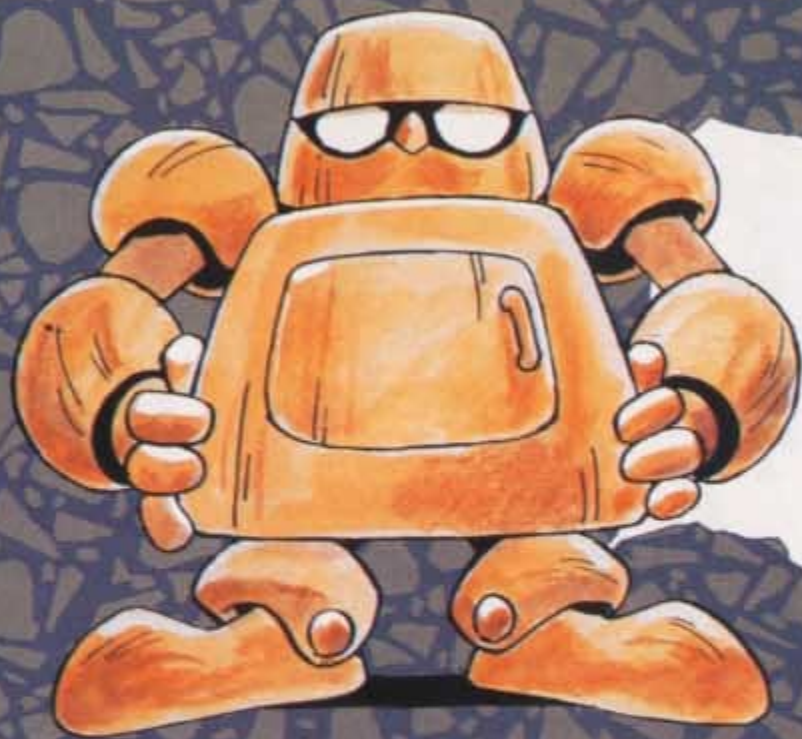
〜タットの絵日記より〜

△月　○日　くもり

おつかいから戻ってみると、お師匠様がいなかった。なんと行方知れずになってしまったんだ。ネズミといっしょになって部屋をいろいろと捜していたら、紙きれを見つけた。それには見まちがえようもない、お師匠様の字が書かれていた。どうやらお師匠様はずうっと前からとんでもないことを考えていたらしい。ボクにおつかいに行くように言ったのも、このためらしいんだ。こうしちゃいられない。なんとかして、お師匠様をつれもどさなきゃ。

……それにしても、お師匠様も困った人だなあ。

物語の主人公で、元気一杯のエルフの女の子。職業は賞金稼ぎ。本人は認めていないが、結構ドジなところがある。その証拠に、大きなエモノを逃したことも一度や二度ではないし、タヌキのワナにひっかかったりもしている。
性格は陽気で明るい。そして何よりもお金が大好き。時にはお金のためにあくどいこともやってしまうが、本人は決して悪人ではない。なりゆきから仕方なく（本人談）タダで人助けをやってしまうことがある。
ブラッキィ
御存知、エルフの村の"歩く火薬庫"。ドワーフのヤコブとは親友である。いたって危険な存在で、うまくいかないときはすぐ、お手製お得意の爆弾でけりをつけようとする。弱いくせに町に出て、一旗あげようとしていた。
どうしようもないほど厄介なやつだが、陽気なお笑い野郎のため、憎めない性格をしている。彼もメイルと同じで、エルフの常識をひっくりかえしている。
タット
とある魔導師の弟子として将来を有望視されている少年。今は見習いだが、その才能は素晴らしく、場合によっては師匠をしのぐほどである。
性格はいたって温和。元気のカタマリのようなメイルに圧倒され、今一つ影が薄いが、どのような困難でもくじけない芯の強さを持っている。敬愛する師匠を連れ戻すという目的が、少々ずれてしまい、騒動に巻き込まれてしまう。
マテリアル
偉大なる魔導師としてその名を轟かせていたが、いつのころからか、賞金首になっていた。その首には＄200万ものお金がかかっていて、メイルに目をつけられてしまう。
年をくっているわりに、けっこうオチャメな性格をしている。

CAST
登場人物
メイル
ガウ
洞窟に住む怪獣。会話の語尾に「〜ガウ」とつけるのがクセ。怪獣の洞窟で仲間たちと暮らしている。これまた仕方なく、メイルの仲間になる。
その性格は怪獣らしく、物事を包み隠さず話す。また、気に入らない人間には、かみつくことだってある。メイルにかかわったために、苦労をしょいこんでしまった哀れな怪獣。
ヤコブ
自称、最先端をゆくドワーフ。その自慢の髭もそり、気軽に他人とつき合う。地下の村では細工師をやっている。その腕はかなりのもので、金属や細工物などを自由自在に加工する。
ブラッキィとは親友だが、開放的な反面、お人好しなところがある。

木人Jr.
私たちは岩場を守っている木のロボットなんです。背中のゼンマイで動きます。怪しいヤツがやってきたら、上から石を落として攻撃します。でも、悪く思わないでくださいね。私たちはただ命令されたとおりに動くロボットでしかないんですから。
みじゅくモノ
ボクたちは魔法使いの見習いなのさ。でも、同じ見習いでもタットなんかと一緒にしないでほしいな。ちゃ〜んと強い電撃も使えるし、森のあちこちにいて大切なものを守っているんだ。ボクたちを倒せたら、宝箱でもなんでもあげるよ。ま、無理だと思うけど。
化石竜
オレたちゃこ〜んなじめじめした洞窟から動くことができねぇんだ。なんせ壁から生えているようなもんだからな。けど、動けねぇといってナメてると痛い目みるぜ。口から火ィ吐くからな。おっと、オレたちを倒しても一文にもならねぇぜ。生まれつき(?)ケチなんだ。

タヌキ族

この前はメイルとかいうエルフの女にしてやられちゃったけど、実はあのメイルの弱点をさぐっていたんだ。それでわかったのは、メイルの弱点はお金だってこと。今度、ワナをしかけて、メイルを捕まえてやろう。そうしたら、エルフ鍋にしてみんなで食べちゃおうと思ってるんだ。

ツノバチ

ボクらは世にもめずらしい、ツノのあるハチなんだ。ど～だい、かっこういいだろう。そんなに遠くからじゃよく見えないだろう。もっとこっちにおいでよ、ほらほら。プチッ！ や～いだまされた。この尻尾の針は痛いんだぞ。この調子でメイルもやっつけてやるんだ。

くもくん

ふう……森は平和でいいなぁ。ボクたちの仲間はけっこうあっちこっちにいるんだよ。もともとクモってのはそういう生き物だし。あ、ボクたちには毒はないけど、けっこうダメージがくるんだよ。かまれないためには、なるべくボクたちの真下にはこないほうがいいかもね。

ガルボーン

ふっふっふっ……私が地獄からよみがえった骨です。もともと死んでいるので、もう一回倒すには苦労しますよぉ。とくに私がいそうな場所には、怪しげな骨なんかがちらばっていますからねぇ。それを見たら注意してください。あなたの足首をつかんだりしているかもしれませんから……

ディノフィッシュ

お〜らどけどけ！　水の中はオレたちのなわばりなんだ。勝手に入ってくるヤツは容赦しねぇからな。水ン中じゃオレたちのほうが動きが早いし、なんてったって背から毒の泡を吐き出すからよ。ま、あんたらも水には落ちないように気をつけることだな。

ウッドペッカーペン手

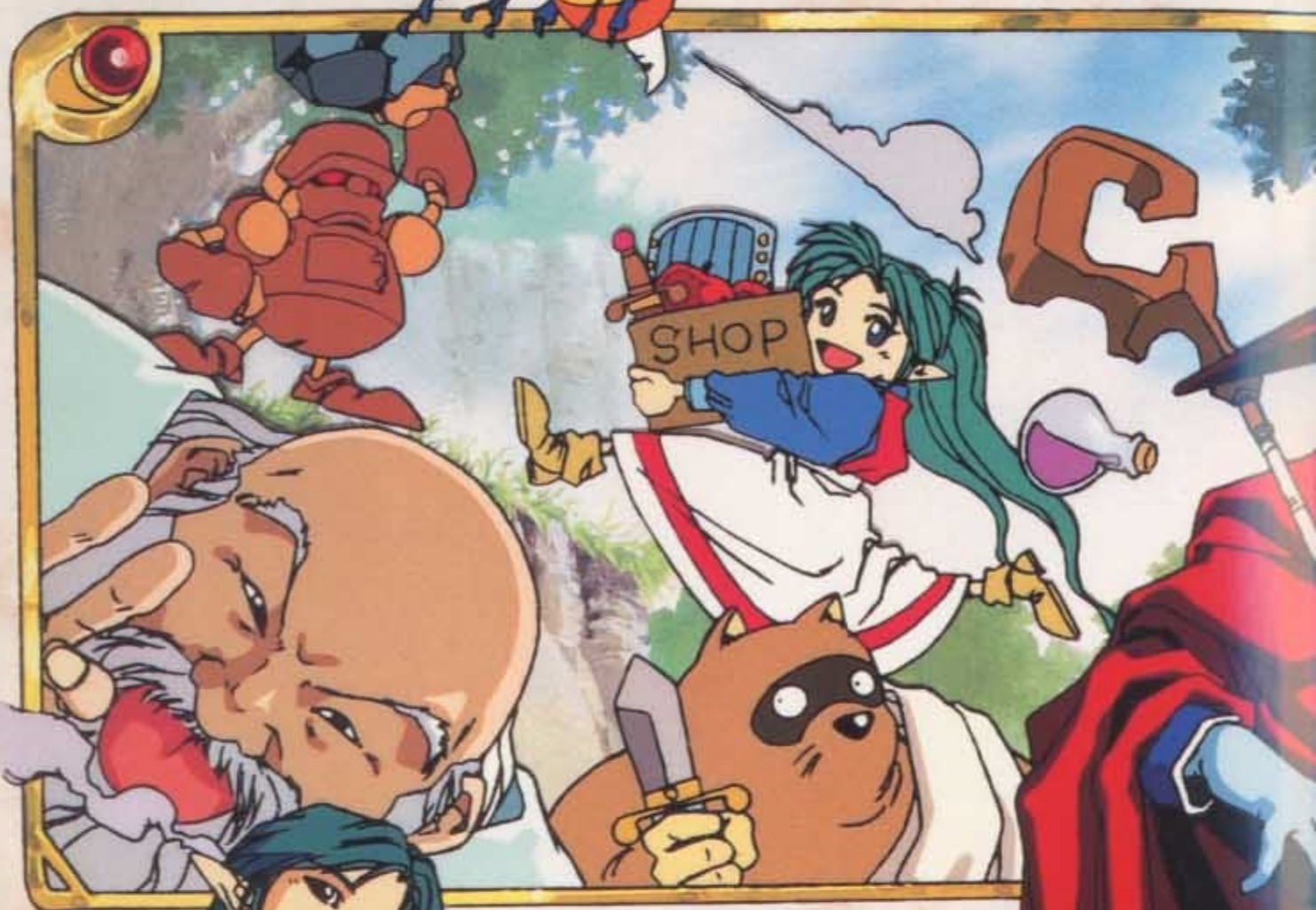
やっほ〜。これはボクたちが、パワーアップするために作ったものなんだ。これだとジャンプもできるし、爆弾をた〜くさん投げられるから、とってもラクなんだ。でも、木で作ってあるからってバカにしないでね。これでもけっこう苦労したんだから。

トゲトカゲ
洞窟のなかじゃオレ様の天下よ。うろちょろとめざわりなヤツだとぉ？　何言ってやがる。勝手に入ってきたのはオマエらのほうじゃねぇかよ。こんなやツらにはオレ様のツメをおみまいしてやるぜ。背中のトゲもけっこう痛ェんだぜ。オレ様は洞窟の主役だから、かなり強ェぜ。
ウッドゴーレム
ゴーレムの塔をしきっているのが、このウッドゴーレム様でい。いくら木で作られているからといっても、のびちぢみするパンチは強力だぜぇ。まぁ、どうしてもって言うんなら相手になってやらんこともないが……うわぁあ！　後にまわりこむのはよせ！

アイテム	メイル	タット	ガウ	アドバイス
ショートソード				賞金かせぎなら、 もっといい武器がほしいよね。
ロングソード				手ごろだし、まあまあ使える剣だよ。
ダガー				投げナイフに使えるんだ。
ブーメラン				誘導できて、戻ってくるんだよ。
ファイアの杖（つえ）				ファイアの魔法が使えるよ。
ファイアボール				ジャマする奴は、 これで真っ黒コゲだガウ！
テイルアタック				オレのシッポは強力だガウ！
レザーアーマー				皮のヨロイは軽いけど、 いまいち弱いのよね。
チェーンメイル				クサリであんであるから、 少しは丈夫だよ。
レッドローブ				魔法使いはヨロイなんて着ないのさ。
ブルーローブ				ローブだって防御力がアップするんだ。
ウッドシールド				矢でも鉄砲でもふさいじゃうよ。
スモールシールド				小さくても、ケッコウいいガウ。
ブロンズミラー				魔法の鏡は敵の攻撃をはねかえすのさ。
メタルミラー				メタルミラーの反射は、 もっと強力だよ。

アイテムは他にもいっぱいあるよ。冒険する前に、ちゃんと装備を確かめてネ！

（キャラクターによってショップの商品が変わります）

回復アイテム	
オレンジ	20HP 回復
チェリー	50HP 回復
リンゴ	完全回復
エリクサー	蘇生薬

PLAYING MANUAL CONTENTS

ゲームを始める前に

●パッケージ内容

パッケージ内には右のものが入っています。
足りないものはありませんか？
ご確認ください。

●フロッピーディスク３枚
（プログラムディスク、オープニングディスク、データディスク）
●ディスクケース
●マニュアル（この本です）
●ケース用ステッカー／ユーザーラベル
●アンケートハガキ／保証書

●ゲーム動作環境

●FM音源対応
●FM音源ボード（PC-9801-26K）／サウンドボード(PC-9801-73)、ジョイスティック対応
●スピークボード対応
●I・Oバンク方式増設RAMボード対応
●NEC純正EMSボード(PC-9801-53)対応、EMSボードをご使用の場合でも、FM音源をご利用いただけます。
●プロテクトメモリ対応
●要RAM640KB
●アナログディスプレイ、または８階調表示液晶ディスプレイが必要です。デジタルディスプレイには対応していません。
●RAMドライブ対応
●ハードディスク対応（詳しくは８Pをご覧ください。）
●PC-9801VM2/VM4/VFでは、16色ボード（PC-9801-24）が必要です。
●PC-9801/E/F/M/U/XA/PC-98LT/HAでは動作しません。

●注意事項

●ディスクアクセス中（ドライブのランプが点灯している時）に、ディスクを抜いたり、入れ換えを行うと、ディスクが破損してしまいますのでご注意ください。また、ゲームを終了したり、画面にディスク入れ換えのメッセージが出た時など以外で、特に必要がない時は、ディスクを抜かないでください。
●GDCクロックが5MHzでは、機種によって正常に作動しないことがあります。この場合は、本体のディップスイッチ2-8をOFFにして、GDCクロックを2.5MHzにしてください。
●EMSボードをご利用になる方は、ページフレームが0C0000Hになるように設定してください（詳しくはEMSボードの説明書をご覧ください）。
●ROMドライブ搭載の機種はあらかじめ使用しないようにしておいてください。
●レジューム機能は使用できません。レジューム機能のある機種をご利用の方は、OFFに設定してください。

アフターサービスについて AFTER SERVICE

万一ディスクを破損してしまった場合

万一操作を誤りディスクを壊してしまった場合の修理代は、ディスク1枚につき手数料1,000円（送料・税金込み）となります（定額小為替／切手も可）。
住所・氏名・電話番号・症状を必ず記入のうえ、折れ曲がらないようにディスクをボール紙で挟んで、保証書と共にお送りください。
パッケージごとお送りになると、発送が遅れます。ご注意下さい。

ゲームに関する質問

ゲームに関する質問について、お電話では一切お答えしておりません。どうしてもヒントが欲しいというかたは、往復ハガキ一枚につきひとつだけ質問を書いてお送りください。

※マニュアルで使用している画面写真は開発中のものです。
　製品版とは一部異なる場合がありますのでご了承下さい。

No Copy
このマークは
不法コピー
禁止マークです

ご注意

このマニュアル及びディスクは勝手にコピーしてはいけないと法律で決められています。ディスクはコピー出来ないようになっていますが何らかの方法でコピー出来たとしても二重のコピー防止処理がされていて、ゲームが正常に進行しませんので、ご注意下さい。

第2版第1刷　1992年5月22日

ゲームの起動方法

パソコン本体、ディスプレイの電源を入れ、ドライブＡにプログラムディスクをセットしてください。
（起動しない場合は一旦リセットしてください）
以下のメニューがでます。

オープニングから始める
冒険の続きをする
はじめから冒険する
セーブデータの消去
環境設定
データディスクのバックアップ
ＤＯＳに戻る

●オープニングから始める

最初にオープニングが始まり、その後ゲームがスタートします。ディスク入れ換えのメッセージが出たら、指示に従ってディスクを入れ換えてください。

●冒険の続きをする

前回、最後にセーブした場所からゲームの続きをします。メッセージに従いディスクをセットしてください。ディスクがセットされてあればすぐにゲームが再開されます。

●はじめから冒険する

オープニングを見ずに、すぐにゲームをしたい方はこれを選んでください。

●セーブデータの消去

セーブしたデータを消去します。一度消去するとデータを復活することはできませんので慎重に行ってください。

●環境設定

ディスプレイや、サウンド、キャッシュの設定を行います。機種に合わせて設定してください。

表示装置
サウンドボード
キャッシュ
セーブ後設定を終る

表示装置

アナログＲＧＢ／液晶８段階表示

サウンドボード

BEEP/PC-9801-26K/PC-9801-73/自動判別

＊サウンドボードが接続されていないと、BEEPと自動判別だけのメニューになります。

キャッシュ

メインメモリ　　自動判別／使わない

メインメモリ	自動判別
I･Oバンク方式増設RAM	使わない
ＮＥＣ純正ＥＭＳ	使わない
プロテクトメモリ	使わない

I･O バンク方式増設 RAM	自動判別／使わない
NEC 純正 EMS	自動判別／使わない
プロテクトメモリ	自動判別／使わない

＊「使わない」と設定すれば、搭載されていても使用しません。
＊キャッシュは、フロッピーディスクで起動した時のみ設定できます。設定できない場合は、赤で表示されます。

＊設定した後は必ず「セーブ後設定を終わる」を選びリターンキーを押してください。セーブをしないと、ゲーム中に設定した通りになりません。

●データディスクのバックアップ

データディスクに 3 箇所セーブを行うことができますが、それ以上のデータを残しておきたい場合は、このメニューでデータディスクのバックアップを行うことができます。
(HD をご利用の場合、このメニューは使いません)

●DOSに戻る

ゲームを終了します。

RAMドライブをご利用の方へ

まず、「NOTE メニュー」等で、RAM ドライブの使用を「する」、システム起動装置の指定を「FD」、第一ドライブの指定を「FD」にしてください。

ドライブにプログラムディスクをセットしてください。RAM ドライブを使用するのかどうか、メッセージが出ますので決定してください。

RAM ドライブへのコピーが終わると、メニューが出ます（6P参照）ので、希望のメニューを選択してください。

＊ RAM ドライブを使用した場合、RAM ドライブに入っている内容はすべて消えてしまいます。

＊使用しない場合、1 ドライブでゲームができますが、ディスクの入れ換えが多くなります。

＊液晶ディスプレイをご使用の場合、メニューの環境設定で「液晶 8 段階表示」に設定してセーブしてください。

＊ BEEP 音は、CAPS キーで ON/OFF の切り替えができます。

＊ RAM ドライブの内容を変更しなければ、次回からはすぐにゲームを始めることができます。

ハードディスクをご利用の方へ

ぽっぷるメイルは、ハードディスクにインストールすることができます。

＊ハードディスクでゲームをするときでも、プログラムディスクが必要です。

MS-DOSおよび、ハードディスクをお持ちでない方や、使用方法がよくわからない方は、フロッピーディスクのままでご使用ください。

MS-DOSおよび、ハードディスクの使用方法は、お手持ちのMS-DOSのマニュアル、ハードディスクのマニュアルをご覧ください。

間違った使用方法や手順などで、ハードディスクに入っているプログラムや、データを失う可能性もあります。もし、ハードディスクのプログラムやデータを損傷してしまった場合、当社では責任を負いかねますので、ハードディスクへのインストールは、使用者の責任において実行してください。

●インストール方法

インストールは、MS-DOSのVer．2．＊＊／Ver．3．＊＊が必要です。（Ver．5．＊＊には対応していません）

ハードディスクの空き容量が3MB以上必要です。容量が足りない場合はメッセージが出ます。その場合は、不用なファイルを削除するなどして、空き容量を確保してください。

❶まず、MS-DOSのシステムを立ち上げてください。
（フロッピーディスクドライブ、ハードディスクのどちらから立ち上げても結構です。）

❷次に、フロッピードライブディスクにプログラムディスクをセットします。
（セットするドライブは、どこからでもかまいません。）

❸カレントドライブを、プログラムディスクをセットしたフロッピーディスクに変更してください。

❹**INSTALL**と入力し、リターンキーを押してください。インストールプログラムが起動します。

❺後は画面の指示に従って操作をすすめてください。

（1）インストールするドライブを指定します。カーソルで選んでリターンキーを押してください。

（2）ディレクトリを指定します。あらかじめ**MAIL98**とディレクトリが指定されてありますので、問題がなければそのままリターンキーを押してください。（ディレクトリ名は変更することができます。）

＊インストール先のディレクトリ内にゲームで使用するファイルと同名のファイルが存在する場合、インストール先の同名ファイルは上書きされてしまいますのでご注意ください。

（3）画面にディスク入れ換えのメッセージがでますので、指示に従って操作してください。

❻これでインストール終了です。1度インストールすれば、次からはすぐにゲームを開始できます。

●ゲームの起動

ハードディスクからMS-DOSを立ち上げた場合。

❶MS-DOSのシステムを立ち上げてください。

❷ディレクトリをゲームをインストールしたディレクトリに変更します。

注意

ゲームを起動させるには、メインメモリーが440KB以上必要です。メモリー不足や、どうしても起動できない場合は、常駐プログラムや、組み込まれてあるドライバーなどを切り離して、立ち上げなおしてみてください。

●次のように入力して リターン キーを押してください。
A>CD **MAIL98** リターン
＊インストールした時にディレクトリ名を変更された方は、変更したディレクトリ名を入力してください。
＊フロッピーディスクからMS-DOSを立ち上げた場合は、カレントドライブを、インストール先のドライブに変更しておいてください。
（例）Cドライブの場合はC: リターン で変更できます。

❸次に**POPFUL**と入力して リターン キーを押してください。　A>POPFUL リターン

❹これでゲームのメニューが出て、ゲームを開始することができます。
＊ディスクの確認を行ないますので、メッセージが出たら、指示に従いプログラムディスクをセットしてください。確認が終わるとディスクは抜いてもかまいません。
＊終了する場合は、メニューの「DOSに戻る」を選ぶと、リセットしなくてもそのまま、別の作業を行なうことができます。

画面説明

現在冒険中のキャラクターの名前
現在のヒットポイント
SHIFT キーで使用できる武器
装備しているアイテム
所持金
現在持っているカギの数
装備中の武器・防具

●ヒットポイントの回復

ヒットポイントは各エリアの入口では自然に回復します。またそのエリアのボスキャラを倒すと回復します。その他の場所では回復しませんので、リンゴやチェリーなどのアイテムを使用して、回復させてください。

●所持金

戦闘でモンスターを倒したり、宝箱を開けることによって得られます。また、ショップでアイテムを売ることによって、所持金を増やすことができます。

操作方法

キー操作は以下の通りです。

キー	操作
4、←	左に移動／敵への体当り攻撃
6、→	右に移動／敵への体当り攻撃
8、↑	扉に入る／会話をする／宝箱を開ける／ハシゴを上がる
2、↓	ハシゴを下りる
スペース、リターン XFER ジョイスティックのⒶボタン	ジャンプする／水中では浮上
SHIFT、ESC NFER ジョイスティックのⒷボタン	装備している武器で攻撃／ショップから出る／コマンドのキャンセル
f・1	コマンドメニューの表示
f・2	アイテムを見る／移動マップ上ではプレイヤー交代モード
f・3	現在の状態を表示
f・4	ゲームのセーブ
f・5	ゲームのロード

その他のキー操作

キー	操作
2＋SHIFT	コマンドメニューの表示
2＋スペース	下へ降りる

＊マウスにも対応しています。左ボタンが リターン キー（ジャンプ）、右ボタンで SHIFT キー（武器アイテムで攻撃）の役割をします。
移動はマウスを動かした方向へ走り続けますので、止めたい場合は逆の方向へマウスを動かしてください。

メニュー

f･1 キーか、2 + SHIFT キー（移動マップでは SHIFT のみ）を押すと、右のようなメニューコマンドが表示されます。
2 8 キーで選択、リターン キーで決定です。

プレイヤー交替
面セレクト
アイテム
状態を見る
システム
LOAD
SAVE
ゲーム終了

プレーヤー交替

冒険を共にする仲間が加わると、このコマンドが表示されます。メイル 1 人の時は表示されません。

ボスのエリア以外は、いつでもどこでもキャラクターをチェンジすることができます。4 6 キーで選択、リターン キーで決定です。どうしてもボスキャラに勝てない場合は、キャラクターを変えてチャレンジしてみてください。またキャラクターによって会話の内容が変りますので、いろんなパターンをお楽しみください。

面セレクト

各エリア内では表示されません。移動マップ上でのみ表示されます。

ゲーム中、一度クリアしたエリアへ戻る事態が生じたときなどに、このコマンドを使うと便利です。4 6 キーでステージの選択、2 8 キーでエリアの選択、リターン キーで決定です。選択したエリアの入口まで一気に戻ることができます。

アイテム

戦闘や防具を装備しなおしたり、アイテムを使用する時などに使います。ボスキャラとの戦闘中でも、このコマンドを実行することができます。

* f･2 キーで、アイテム画面にすることができます。

アイテム画面の左半分が、自分で選んで装備するものです。2 4 6 8 キーで選択して、リターン キーで決定してください。画面右上のフルーツ類は、ヒットポイント回復アイテムです。状況に応じて選択してください。右下のアイテムは、持っていると自動的に使用します。ESC キーでゲーム画面に戻ります。

状態

現在冒険中のキャラクターのステータスを見ることができます。

状	態
生命力	99
攻撃力	20
防御力	25
時 間	00:37

現在操作しているキャラクターのヒットポイントです。0 になるとゲームオーバーです。

武器によってこの数値が変ってきます。高ければ高いほど敵に与えるダメージは大きくなります。

防具によってこの数値が変ってきます。高ければ高いほど敵からの攻撃によるダメージを防ぎます。

ゲームの総プレイ時間です。

システム

ゲーム環境を設定するメニューです。好みに応じて設定してください。

BGM	ON
メッセージ	普 通
ビジュアル	見 る
自動セーブ	OFF
ゲーム速度	普 通
ウインドウ	下+B

BGM　ON／OFF

OFF にするとゲーム中に流れる BGM を止めることができます。

メッセージ　普通／遅い／速い

ゲーム中に表示されるメッセージの速度を変えることができます。

ビジュアル　見る／見ない

各ステージをクリアするとビジュアルシーンになります。「見ない」と設定しておくとビジュアルシーンは出なくなります。

自動セーブ　1／2／3／OFF

1～3に設定しておくと移動マップから各エリアへの出入りの時に、設定されたセーブの場所に自動セーブを行います。ディスクにセーブされるので、リセットしてもデータは残ります。

ゲーム進行
普通／遅い／速い

ゲーム中のキャラクターの移動速度を変更することができます。

ウィンドウ
下+B／f･1

コマンドメニューの表示方法を設定しておくことができます。「下+B」は、2 キー+ SHIFT キーでも同じです。また「下+B」と設定しても、f･1 キーで表示することもできます。「f･1」と設定すれば、下+B で表示することはできませんので、戦闘中に間違えてキーを押しても表示されなくてすみます。

ロード

ロードはコマンドの「ロード」、または f･5 キーで行なうことができます。
セーブエリアの一覧が表示されますので、2 8 キーで選択して、リターン キーを押してください。
ゲームオーバー時に、何かキーを押すと一番最後にセーブしたデータ（自動セーブ含）がロードされるようになっています。

セーブ

セーブはデータディスクに行なわれますので、プロテクトシール等を貼らないでください。3箇所でセーブできますが、それ以上のデータを残しておきたい場合は、メニューの「データディスクのバックアップ」をご利用ください。

●ゲーム中セーブしたいところで、コマンドの「セーブ」を選ぶか、 f･4 キー を押して下さい。セーブエリアが3つ表示されますので、 2 8 キーで、セーブしたいエリアを選択して、 リターン キーを押してください。これでセーブ完了です。ただし、各エリアのボスとの戦闘中はセーブできません。

●システムの自動セーブを設定してあれば、移動マップから各エリアに入ったり、エリア内から移動マップへ出た時に、設定されてある番号のセーブエリアに、自動的にデータがセーブされます。

ゲーム終了

メニュー画面に戻ります。